

DAS MÜTZENSPIEL

Eine geniale Alternative zu Tabu/Activity und Co

Man kann es gut in einer kleinen Gruppe (mindestens zu viert) spielen und du brauchst nichts dafür außer den Briefumschlag von uns und eine Mütze. Es ist eine geniale Alternative zu Tabu, nur noch abwechslungsreicher und spaßiger.

Ziel des Spiels

Wie bei Tabu treten zwei Gruppen gegeneinander an. Sie müssen in einer bestimmten Zeit am meisten Begriffe erkennen, die ein Teammitglied erklärt. Unterschied zu Tabu: Die Begriffe bleiben in jeder Runde dieselben! Nur wie sie erklärt/dargestellt werden, wird immer anspruchsvoller.

Ablauf des Spiels

Vorbereitung

- Zunächst nimmt einer OHNE HINZUSCHAUEN die kleinen Zettelchen aus dem von uns mitgeschickten Umschlag und legt sie in eine Mütze. Am besten eine, in die man nicht so gut hineinschauen, sondern nur hineingreifen kann.
- Es werden zwei Gruppen gebildet, die sich so setzen, dass jeder neben einem gegnerischen Spieler sitzt.

Prinzip / Regeln

- Das Spiel läuft 5 Runden lang. Jede Runde dauert so lange bis alle Begriffe einmal geraten wurden. Es kann also sein, dass man mehrmals oder gar nicht in einer Runde dran kommt.
- Jeder Spieler hat jeweils nur 60 Sekunden Zeit, in der die Begriffe erraten werden müssen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Begriffe, die aus der Mütze gezogen werden und **erraten wurden, werden beiseite gelegt für die nächsten Runden.**
- Vorsicht! Nicht erratene Begriffe, die vom Performer herausgeholt und angeschaut wurden, bei denen dann aber die Zeit abgelaufen ist, werden **nicht verraten, sondern stumm wieder in die Mütze zurückgelegt.**
- Sind alle Begriffe erraten, werden sie geknickt und wieder in die Mütze gelegt und die nächste Runde beginnt.

- Sind keine Begriffe mehr in der Mütze **während ein Spieler gerade am Zug ist**, wird die Zeit gestoppt, die noch übrig ist. Er beginnt die nächste Runde mit seiner Restzeit.

Runden

1. **Erklären.** In der ersten Runde werden die Begriffe wie bei Tabu erklärt. Sie dürfen nicht übersetzt oder buchstabiert werden. Wortteile oder abgewandelte Wörter dürfen in der Erklärung ebenfalls nicht genutzt werden. Außerdem darf nicht gezeigt oder gestikuliert werden.
2. **Pantomime.** In der zweiten Runde werden die Begriffe pantomimisch dargestellt. Dabei dürfen keine Geräusche gemacht werden.
3. **Ein Wort.** Das eine Wort, das man zu jedem Begriff sagen darf, sollte gut gewählt sein, weil man kein weiteres Wort sagen kann, bis der Begriff erraten wurde.
4. **Standbild.** Jetzt wird's lustig! Alle Gruppenmitglieder des Spielers, der am Zug ist, schließen ihre Augen und öffnen sie, sobald der Spieler „JETZT“ sagt, weil er sich so hingestellt hat, dass man an seiner Figur den Begriff erraten kann. Für den Spieler gilt: Er entscheidet, wann seine Gruppe die Augen öffnen darf und darf sich dann nicht mehr bewegen! Die Zeit läuft währenddessen weiter. Auch hier gilt, dass er keinen neuen Begriff darstellen darf, bis seine Gruppe den dargestellten Begriff anhand der einen Statue erraten hat.
5. **Geräusche.** Wieder schließen alle Gruppenmitglieder des Spielers die Augen, während dieser die Begriffe ausschließlich mit Geräuschen erklärt, ohne dabei erkennbare Wörter auszusprechen. Die Erfahrung zeigt, dass der Spieler durch seine Bewegungen zu viel verraten würde, weswegen die Augen der Teammitglieder geschlossen bleiben sollten.
6. Lasst euch nicht verunsichern, von den schwierig wirkenden „Erklärungsrunden“. Da man die 15 Begriffe dann schon ein paar Mal gehört hat, ist das meist nicht schwer, schon bei einer einzigen Bewegung oder einem Geräusch zu erkennen, welcher Begriff gemeint ist und es geht dann nur um Schnelligkeit.

Fazit

- Das Spiel benötigt nur ein paar Zettel und eine Mütze o.ä. – sonst kein weiteres Material. Keine Vorbereitung, viel Spaß!
- Man kann das Spiel beliebig verkürzen oder verlängern, indem man sich weitere Runden überlegt. Ein Lied summen, was zu dem Begriff passt, ist zum Beispiel witzig.

Das Spiel ist jedes Mal eine superwitzige Sache und so manche Insider bleiben noch lange erhalten. Viel Spaß!